

# II Torneo Escolar San Sebastián de los Reyes

SÁBADO,  
17 DE JUNIO  
DE 2017

PABELLÓN  
EDUARDO LÓPEZ  
MATEO

PLAZA  
ABOGADOS  
DE ATOCHA, 1



AYUNTAMIENTO DE  
**San Sebastián  
de los Reyes**



Avda. Baunatal, 18 (anexo)  
28700 San Sebastián de los Reyes

## BASES

Torneo suizo a siete rondas (no se eliminan los jugadores por perder una partida).

Partidas a 10 minutos más dos segundos por jugada.

La 1ª ronda dará comienzo a las 10:00 horas (finalización estimada 14:00 horas).

Desempates:

1. Buchholz (quitando los dos peores resultados)
2. Buchholz (quitando el peor resultado)
3. Buchholz
4. Partidas ganadas
5. Sonneborn-Berger
6. Sorteo.

A efectos de desempate, las partidas no jugadas contabilizarán como disputadas contra un "oponente virtual".

1º Para niños escolarizados en San Sebastián de los Reyes.

Se celebrarán dos torneos:

- Torneo "A" para alumnos de 4º, 5º y 6º de primaria
- Torneo "B" para alumnos de 1º, 2º y 3º de primaria.

## PREMIOS

Trofeos para los cinco primeros clasificados.

1º Trofeo para el mejor Colegio en cada torneo. Para decidir la clasificación por colegios se utilizarán los cuatro mejores resultados de sus jugadores (en caso de empate entre Colegios se añadirá el quinto mejor resultado de cada equipo empatado, y así sucesivamente hasta que el empate desaparezca, de persistir el empate el jugador mejor clasificado en el torneo A).

2º Las decisiones del árbitro serán inapelables.

3º Los participantes en el torneo (y/o sus tutores legales) autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, fotografías).

La inscripción en el torneo implica la aceptación de las presentes bases.

Inscripciones en el correo [antonquevedo@gmail.com](mailto:antonquevedo@gmail.com), indicando nombre completo, Colegio y curso hasta el 15 de junio. Pasado ese plazo se aceptarán inscripciones pero empezando en la segunda ronda.

